

ISTRUZIONI ASSEMBLY 8086 - Scheda N. 02

<p>Salto INCONDIZIONATO e uso delle ETICHETTE</p>	<p>→ <i><etichetta></i>: <i><istruzione></i> <i><istruzione></i> JMP <i><etichetta></i></p>	<p><u>Esempio:</u> inizio: ADD AL, 05h INC BL JMP inizio</p>
<p>FLAGS</p>	<p><u>Flags di uso più ricorrente:</u></p> <p>C - flag CARRY (riporto) Viene posto a 1 se un'operazione genera un "riporto", ossia il risultato "trabocca" oltre i bit del registro (se il risultato non trabocca, viene posto a 0)</p> <p>Z - flag ZERO (zero) Viene posto a 1 ogni volta che il risultato di una operazione aritmetica è zero (se il risultato non è zero, viene posto a 0)</p> <p><u>Altri Flags:</u> vedi guida (<i>manual.mht</i>) al paragrafo "2.1.6 Control transfer instructions".</p>	<p><u>Esempi:</u> MOV AL, FFh ADD AL, 05h ... il risultato di quest'ultima istruzione, provoca "traboccamento" in AL, quindi il flag CARRY (C) viene posto a 1...</p> <p>MOV AL, 01h DEC AL ... il risultato della decrementazione di AL è 0, per cui il flag ZERO (Z) è posto a 1 ...</p> <p>MOV AL, 0Fh SUB AL, 06h ... il risultato della sottrazione AL - 06h non è nullo e non provoca riporto per cui i flags C e Z sono posti a 0 ...</p>
<p>Salto CONDIZIONATO e uso dei FLAG</p>	<p>→ <i><etichetta></i>: <i><istruzione></i> <i><istruzione></i> J<i><lettere></i> <i><etichetta></i></p> <p><u>Salti Condizionati di uso più ricorrente:</u></p> <p>JZ ... salta se Z=1 JNZ ...salta se Z=0 JC ... salta se C=1 JNC ... salta se C=0</p> <p><u>Altri Salti Condizionati:</u> vedi guida (<i>manual.mht</i>) al paragrafo "2.1.6 Control transfer instructions".</p>	<p><u>Esempi:</u> MOV AL, 08h MOV BL, 00h inizio:ADD BL, 05h DEC AL JNZ inizio ... questo codice RIPETE per 8 volte le istruzioni in grassetto, finchè AL non è 0... ... ad ogni ripetizione, aggiunge 5 a BL, quindi, al termine del ciclo, in BL c'è il prodotto 5 x 8 ...</p>